



Beantwoording technische vragen

Vergadering	Commissievergadering	Datum 31-mei-21
Vragensteller	I. Kappert, Gemeentebelangen	
Agendapunt/onderwerp	Gemeentelijke inzet logopedie	
Eenheid	Maatschappelijke Ondersteuning	
Contactpersoon	J. Goejer	
Contactgegevens	j.goejer@dalfsen.nl 06 360 11 620	

Vragen:

1. Hoe en waarvoor worden de OAB gelden van de gemeente Dalfsen ingezet?
2. De afgelopen periode is er door de gemeentelijke logopedisten vooral ingezet op preventie en ondersteuning/scholing van leerkrachten en pedagogisch medewerkers. Is er naast het bevragen van onderwijs op hun ervaringen in de afgelopen periode, ook contact geweest met de voorschoolse voorzieningen?
3. In het hele land blijkt dat de Consultatiebureaus het aantal contactmomenten terugschroeft en veel 2- en 3-jarigen niet meer worden gezien, anders dan bij de vaccinaties. Is bekend hoe de GGD IJsselland hierin acteert?

Antwoorden:

1. Dalfsen ontvangt van het Rijk in 2021 € 69.683 aan OAB middelen. Deze middelen worden in de gemeente begroting aangevuld tot € 211.000. Dit totale bedrag wordt ingezet ten behoeve van Voorschoolse Educatie bij de gecertificeerde kinderopvanginstellingen en voor tweedagdelen kinderopvang voor ouders die geen kinderopvang toeslag ontvangen.
2. De gemeentelijk logopedisten hebben in de afgelopen periode een deel van de beschikbare tijd besteed aan het versterken van de kennis bij pedagogisch medewerkers in de VVE (en bij leerkrachten in het onderwijs) over de spraak- en taalontwikkeling. Dit ten behoeve van het kunnen signaleren van een vermoeden van problematiek. De inzet van de logopedisten wordt zowel in de VVE als in het onderwijs positief gewaardeerd.
3. GGD IJsselland heeft de reguliere contactmomenten voor deze leeftijdsgroep niet teruggebracht. Evenmin beperkt het contact zich tot de vaccinaties. Naast de reguliere contacten hebben jeugdverpleegkundigen ook geregeld overleg met de medewerkers in de VVE, waarbij de ontwikkeling van kinderen, waaronder spraak- en taalontwikkeling, aan de orde komt.